Metodologias de desarrollo web

Uwe unified Web Engineering  
Metodología de desarrollo web que se basa en modelado de objetos para creación de sitios web, proporciona un conjunto de herramientas y técnicas que permiten modelar los diferentes aspectos de un sitio web, incluyendo navegación, presentaciones, procesos y datos.

Modelado

Abstracción

Reutilización

Integración

**Fases de desarrollo**

Análisis de requisitos – identificación de requisitos, análisis, elicitación (comprender necesidades), validación de requisitos

Diseño conceptual – mapa de sitio

Diseño de la arquitectura

Implementación

Pruebas

Implementación

Mantenimiento

\*Argumentar en el proyecto porque vamos a utilizar uwe

Modelado del contenido:facilitar la organización y gestión del contenido web a través de modelos

* Definición de tipos de contenido
* Relaciones entre tipos de contenido
* Atributo de contenido
* representación visual del contenido (modelos gráficos o wireframes)

Modelado de la navegación

* Definir la estructura
* Relaciones entre las paginas
* Patrones de navegación

Modelado de la prestación (orientado a la vista del usuario)

* Definición de plantillas
* Diseño de interfaces
* Esfilos y apariencia

Modelado de procesos

* Flujo de trabajo
* Eventos
* Estados (etapas del proceso)

Ventajas

-reutilizacion de componentes

- gestión de complejidad

Limitaciones

* Complejidad del modelado
* Curva de aprendizaje
* Falta de herramientas robustas

**UML EORM Lenguaje de modelado entidad relación**

Creación de bd complejas y robustas

Se basa en las entidades, atributos, relaciones e hipertexto

Fases}

* Análisis y modelado de datos
* Modelado de hipertexto (definir al estructura del sitio web)
* Definición de las paginas
* Estructura de la navegación
* Estructura de la pagina
* Modelado de presentación (interfas de usuario)
* Plantilla de la pagina
* Estilos css
* Interactividad
* Atributos y tipos de datos (cada entidad, con sus tipos de datos asegura la integridad y consistencia de los datos almacenados)
* Modelado de procesos
* Definición de eventos
* Reglas
* Flujos de trabajo

Ventajas

* Fácil desarrollo
* Modelo unificado
* Mejor experiencia de usuario

Limitaciones

* Complejidad
* Curva de aprendizaje
* Disponibilidad de herramientas
* Integracion de sistemas

**Comparación entre uwe y WebML EORM**

UWE se centra en la arquitectura de la información y usabilidad

WebML EORM integra el modelado de datos de la interfaz de usuario

HDM prioriza la definición de la estructura del sitio web

RMM se enfoca en la gestión de requisitos y la interacción del usuario

OOHDM modela la integración del usuario y la navegación

**Metodología WAE de Conallen Web application enginieering**

Enfoque estructurado y sistemático, busca mejorar la capacidad, eficiencia y mantenimiento

Centrada en el usuario, arquitectura modular, pruebas exaustivas, gestión de riesgos y diseño

**Fases**

* Modelado de aplicaciones web fase inicial del proyecto, diagramas y modelos para su estructura
* Diseño de la arquitectura, componentes principales, relaciones y gestión de seguridad
* Diseño de la navegación, centrada en la usabilidad y experiencia de usuario
* Diseño de la interfaz de usuario, inferfaz
* Implementación y pruebas, en diseño y desarrollo, enfoque sistemático y desarrollo ágil, garantizar la efectividad del código y de la aplicación
* Gestion de proyectos, planificación, ejecución y

**Metricas, estilos y ergonomía web**

Diseño web efectivo, es crucial para tener un diseño web exitoso

Metricas

* Datos cuantitativos, medir y analizar el rendimiento de un sitio web
* Tipos de métricas
* Permitir tomar decisiones o la experiencia de usuario
* Visitas numero de veces que accede al sitio web
* Usuarios numero único de personas que visitan el sitio
* Paginas vistas numero paginas total de un sitio junto con la actividad del sitio

Tasas de conversión

* Registro , recursos exclusivos
* Suscripcion , mide porcentajes de usuarios suscritos a la pagina
* Compra, compras realizadas en la plataforma

Tiempo de permanencia

* Tiempo de permanencia
* Tasa de rebote

Trafico

* Trafico orgánico, motores de búsqueda, generado atravez del SEO
* Referido, Otros sitios enlasados a un sitio web especifico
* Directo directo a los usuarios que ingresan
* Trafico social, redes sociales

Herramientas de análisis web

KPIs

Interpretación y toma de decisiones

Estilos web

* Principios de diseño, mejora la apariencia visual, atractiva y coherente
* Legibilidad: facilidad de leer

Paleta de colores

* Contraste
* Psicología del color

Diseño responsivo

Navegación intuitiva

* Estructura lógica
* Jerarquía visual
* Enlaces claros
* Diseño consistente

Imágenes y multimedia

* Optimización de imágenes
* Accesibilidad de imágenes
* Multimedia

Ergonomía web

Se centra en la experiencia de usuario, busca optimizar la usabilidad, accesibilidad, rendimiento, seguridad y adaptación a dispositivos móviles

Usabilidad

* Facilidad de uso
* Eficiencia
* Satisfacción de usuario

Accesibilidad

* Inclusion
* Adaptación
* Normas
* Beneficios

Rendimiento

* Compresión
* Velocidad de carga
* Optimización

Seguridad

* Protección de datos
* Privacidad
* Medidas de seguridad